

報道関係者各位

2025年4月11日

官民学連携によるデジタルワークショップ 「世界初！eスマートボールで学ぶゲームづくり！」を開催

全国46都道府県にパチンコホールを展開する株式会社ダイナム（本社：東京都荒川区西日暮里 代表取締役：保坂明）は、2025年4月6日（日）に旭川市のICTパークと協業で、小中学生向けワークショップ「世界初！eスマートボールで学ぶゲームづくり！」を開催いたしました。

当社は、旭川市が推進する「ICTパーク運営事業」を企業版ふるさと納税（地方創生応援税制）を通じて支援しています。今回のワークショップは、eスマートボールを用いたゲーム制作体験を通じて、次世代を担う子ども達にICTへの興味や理解を深めてもらうことを目的に開催されました。プログラミングやICTに親しむ機会として多くの反響を呼び、市内外から20名が参加し、午前・午後の2部構成で実施されました。ワークショップでは、子ども達が真剣に制作に取り組み、思い通りに動いた瞬間には歓声が上がると、楽しみながら学んでいる様子が印象的でした。最後に行われた成果報告会では、子ども達が制作したゲームのデモンストレーションと共に工夫した点や成果が発表され、その姿からはICTやプログラミングへの理解が深まり、学びへの意欲が高まった様子がうかがえました。

【イベントの様子】



開講挨拶



旭川近文店 店長 大津より挨拶



旭川工業高等専門学校生による指導



操作画面



成果発表会



集合写真

イベント参加者の声（小学5年生・男児）

普段からゲームで遊ぶことは多いですが、本格的なPCで自分でゲームづくりをするのは初めてだったので最初は少し緊張しました。でも、講師の皆さんが一つひとつ優しく丁寧に説明してくれたので、少しずつプログラミングができるようになって楽しかったです。思い通りにいかず何度も直しましたが、ギミックを工夫してうまく完成できたときは、とても達成感がありました。これからもゲームづくりやプログラミングにチャレンジしてみたいです。

藤村 虎白様（旭川工業高等専門学校4年 e-Sports Lab所属）

今回は、ゲームを教材にICTを身近に感じてもらうワークショップに挑戦しました。子ども達の発想力が豊かで、その創造性には驚かされました。教える際は専門用語を避け、できるだけ分かりやすく伝えるよう工夫しましたが、説明方法には苦労しました。子ども達が「楽しかった！」「またやりたい！」と笑顔で帰っていくのを見て、ICT教育においては“楽しさ”が重要であると再認識しました。今後、楽しみながら学べる環境づくりがますます重要になると思います。



大家 裕太様（旭川市経済交流課／ICTパーク）

今回の講座には市内外から多数のお申し込みをいただき、急遽、午前・午後の2部制に変更するほどの大きな反響がありました。参加した子ども達が真剣な表情でゲームづくりに取り組む姿がとても印象的で、運営側としても大きな手応えを感じました。また、“世界初”の取り組みに対し、企業版ふるさと納税を通じてダイナム様よりご支援を賜りましたこと、心より感謝申し上げます。行政単独では実現が難しい学びの機会を、企業との連携によって創出できることは、ICTパークの大きな強みです。今後もこうした連携をさらに広げ、ICT人材の育成に向けて多様で魅力あるプログラムを展開していきます。



株式会社ダイナム

パチンコを「誰もが気軽に楽しめる日常の娯楽」となるよう改革し、「街と生きるパチンコ。」を目指すべく、日本全国にチェーン型パチンコホールを展開しています。2025年4月現在、全国46都道府県に389店舗を展開し、1円パチンコなどの低貸玉営業を中心とした店舗展開を推進しています。

- ・ダイナム公式サイト：<https://www.dynam.jp>
- ・ダイナム公式X：<https://twitter.com/dynamjp>
- ・ダイナム公式YouTube：<https://www.youtube.com/user/dynamjp>

お問い合わせ先

株式会社ダイナム 経営企画部 広報担当

〒116-8580 東京都荒川区西日暮里2-27-5

TEL：03-3802-8224 FAX：03-3802-8563

メールアドレス：dynam_koho@dynam.co.jp

DYJH ダイナムジャパンホールディングス
Dynam Japan (証券コード 06889) 香港上場



©DYJH 2015